



## ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ ΤΥΠΟΥ

### Επικοινωνία:

Γραφείο Επικοινωνίας  
Τομέας Προώθησης και Προβολής, Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Τηλ. 22894304  
ηλ. διεύθυνση: [prinfo@ucy.ac.cy](mailto:prinfo@ucy.ac.cy)  
ιστοσελίδα: [www.ucy.ac.cy/pr](http://www.ucy.ac.cy/pr)

### ΠΡΟΣ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ

Λευκωσία, 18 Μαΐου 2016

### Μεγάλη συμμετοχή μαθητών στο διαγωνισμό «Λογισπαιγνιον 2016» 8ος Ετήσιος Διαγωνισμός Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές



Μεγάλη συμμετοχή μαθητών γυμνασίων και λυκείων σημείωσε ο 8ος Ετήσιος Διαγωνισμός Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές «Λογισπαιγνιον 2016» που διοργάνωσε το [Τμήμα Πληροφορικής](#) του Πανεπιστημίου Κύπρου, σε συνεργασία με το [Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής](#) του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου.

Στην πρώτη φάση συμμετείχαν συνολικά 226 μαθητές οργανωμένοι σε 56 ομάδες (31 στην κατηγορία Γυμνάσια και 25 στην κατηγορία Λύκεια), οι οποίες εκπροσώπησαν σχολεία δευτεροβάθμιας, δημόσιας και ιδιωτικής εκπαίδευσης από όλη την Κύπρο. Όλες οι υποβολές έχουν αξιολογηθεί από Ειδική Επιτροπή και οι 13 ομάδες (7 στην κατηγορία Γυμνάσια και 6 στην κατηγορία Λύκεια) με τις υψηλότερες βαθμολογίες από κάθε κατηγορία, προκρίθηκαν στο μεγάλο τελικό του Διαγωνισμού, ο οποίος διεξήχθη το Σάββατο 14 Μαΐου 2016 στο Πανεπιστήμιο Κύπρου.





Οι διαγωνιζόμενοι μαθητές και μαθήτριες παρουσίασαν τα παιχνίδια τους κατά τη διάρκεια του τελικού και αξιολογήθηκαν από Ειδική Επιτροπή.

Νικητές στην κατηγορία «**Γυμνάσια**» είναι:

- 1ο Βραβείο:** "Rising Stars / Rising Balls" από Τσίρειο Γυμνάσιο Λεμεσού. Συντονιστής: Ευάγγελος Τούγιας. Μέλη ομάδας: Παναγιώτης Γαβριήλ, Φρίξος Παπαχριστοδούλου, Γιώργος Παπαχριστοδούλου.
- 2ο Βραβείο:** "School City / Water Tricks" από Γυμνάσιο Έγκωμης. Συντονιστής: Κλεάνθης Κόκκινος. Μέλη ομάδας: Μαρία Κόκκινου, Ειρήνη Κάπελου.
- 3ο Βραβείο:** "DirtBusters / Dirtbusters" από Γυμνάσιο Αγίας Παρασκευής Γεροσκήπου. Συντονίστρια: Χριστοδούλου Μαρία. Μέλη ομάδας: Παναγιώτα Νικολάου, Δημήτρης Πασίρ, Ελένη Τάκη, Αναστασία Σπύρου.



Νικητές στην κατηγορία «**Λύκεια**» είναι:

- 1ο Βραβείο:** "Poland Bears / Spanos and the Sphere of Life" από Λύκειο Αγίας Φυλάξεως. Συντονιστής: Σωτήρης Χατζησωτηρίου. Μέλη ομάδας: Ανδριανός Μιχαήλ,



Ευριπίδης Παπαευριπίδης, Ξενοφώντας Θεοδώρου, Στέφανος Αγαθοκλέους, Χρυστάλλα Καλυφόμενου.

**2ο Βραβείο:** "Digital Masterminds / The 6th Extinction" από Pascal English School. Συντονιστής: Παναγιώτης Καυκαρκού. Μέλη ομάδας: Στέλιος Κουλιάρης, Ευριπίδης Καλλής, Κωνσταντίνος Κουρουκλάρης, Κλείτος Νικολάου, Νάσος Νάσσου, Μαρία Ιωάννου.

**3ο Βραβείο:** "Dazoonity / The Last Activist" από Λύκειο Αρχιεπισκόπου Μακαρίου Γ' - Δασούπολη. Συντονίστρια: Έφη Νεοφύτου. Μέλη ομάδας: Φοίβος Αλλαγιώτης, Ανδρέας Γεωργίου, Δέσποινα Δωροθέου, Κωνσταντίνος-Τεύκρος Λοΐζου, Στέφανος Πάντζιαρος, Κυριάκος Παπαγιάννης.



Τα βραβεία δόθηκαν από τον κ. Κίκη Κυριάκου, Διευθυντή Εμπορικών Υπηρεσιών-Καταναλωτική Αγορά εκ μέρους της Cyta και τον κ. Μιχάλη Τορτούτη εκ μέρους του Cyprus Computer Society.

Η Οργανωτική Επιτροπή του φετινού Διαγωνισμού, εκφράζει τα θερμά συγχαρητήριά της στους νικητές, καθώς και σε όλους τους συμμετέχοντες. Όλες οι ομάδες επέδειξαν υπερβολικό ζήλο και κατέβαλαν μεγάλη προσπάθεια για να φτάσουν σε ένα ολοκληρωμένο αξιόλογο αποτέλεσμα.

Ο Δρ. Pedro Moura Trancoso, Αναπληρωτής Καθηγητής στο Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου και Γενικός Συντονιστής του Διαγωνισμού «Λογισπαίγνιον 2016», σε χαιρετισμό του στην τελετή βράβευσης των μαθητών Γυμνασίων και Λυκείων, ανέφερε ότι ο Διαγωνισμός εντάσσεται στο πλαίσιο προσπαθειών για προώθηση της Επιστήμης της Πληροφορικής, της Κοινωνίας της Πληροφορίας, των Πολυμέσων και του Σχεδιασμού.



Στρατηγικός συνεργάτης του Διαγωνισμού ήταν για ακόμη μία χρονιά η Cytanet. Τη διοργάνωση του φετινού Διαγωνισμού χορήγησαν οι YoYoGames και ECDL, υποστήριξαν το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού, το Cyprus Computer Society, το GET Research Lab και το Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα σε ηλεκτρονικά παιχνίδια του Πανεπιστημίου Κύπρου σε συνεργασία με το ΤΕΠΑΚ, ενώ χορηγός επικοινωνίας ήταν το SigmaLive.

### Στρατηγικός Συνεργάτης



### Χορηγοί



### Χορηγός Επικοινωνίας



### Υποστήριξη

#### Μεταπτυχιακό σε ηλεκτρονικά παιχνίδια



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ  
Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών



Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Τμήμα Πληροφορικής



Υπουργείο  
Παιδείας και Πολιτισμού



CYPRUS  
COMPUTER  
SOCIETY



Microsoft Computer Games  
and Emerging Technologies  
Research Lab

Τέλος ανακοίνωσης